

開催概要

■概要

DARTSLIVE OPEN 2025 OSAKAは一般社団法人ダーツジャパン公認トーナメントです。
プロ資格を持たない方もエントリーが可能なオープントーナメントです。

■開催場所

ATCホール（A・Bホール）

〒559-0034 大阪市住之江区南港北2-1-10

TEL 06-6615-5006 FAX 06-6615-5021

■開催日時

2025年 1月18日（土）

トリオスチームメドレートーナメント

開場: 9:00 チェックイン: 12:00

試合開始: 13:00予定

同時開催: JAPAN STAGE16 大阪

2025年 1月19日（日）

DARTSLIVE OPEN 2025 OSAKA

ダブルストーナメント(レベル別)

開場 9:00 試合開始 10:00予定

フード販売開始 10:00

※エントリー締め切り後に改めて発表致します。

※開場時間および試合開始時間は変更になる場合があります。

■大会参加資格

プロ資格の有無、年齢にかかわらずエントリーが可能です。

20歳未満の方は、保護者同伴の上「未成年マーク」を掲示することを必須とします。

エントリー

■エントリー枠

ダブルストーナメント 1月19日(日)開催

定員 900チーム 1,800名

※エントリー〆切後、チームレーティングと個人レーティングをもとにレベル分けを行います。

※各レベルのチーム数は下記表を基準に行いますが、ゲームフォーマットを含めて変更となる場合がございます。

※エントリー期間内であっても、定員に達し次第募集を締め切ります。

レベル	フォーマット	最大チーム数
Level MAX	701 - Cri - 701 (Open in / Master out)	32チーム (64名)
Level 9	701 - Cri - 701 (Open in / Open out)	64チーム (128名)
Level 8	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 7	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 6	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 5	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 4	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 3	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 2	301 - Cri - 301 (Open in / Open out)	64チーム (128名)
Level 1	301 - Cri - 301 (Open in / Open out)	32チーム (64名)

トリオスチームメドレートーナメント 1月18日(土)開催

定員 64チーム 192名

※オートハンデ戦のため、大会当日はレーティング算出済みのダーツライブカードを必ずご持参ください。

※エントリー枠は変更となる場合がございます。

※エントリー期間内であっても、定員に達し次第募集を締め切ります。

※エントリー数が32組に満たなかった場合、開催を見送る可能性がございます。

■エントリー受付

～2025年1月6日(月) 23:59 〆切

※エントリー期間中であっても定員に達し次第、エントリー受付を終了する場合があります。

※コンビニ支払い / ATM支払いの場合はお支払いの完了でエントリーとなります。

※エントリー期間終了後はエントリーの変更・キャンセルは出来ません。

※今大会ではFAXでのエントリーはありません。

■エントリーフィー

ダブルストーナメント

6,000円/1名(12,000円/1チーム)

※ゲーム代金込みの金額となります

トリオスチームメドレートーナメント

4,000円/1名(12,000円/1チーム)

※ゲーム代金込みの金額となります

【2DAYSエントリー特典】

ダブルス、トリオスの両方にエントリーされた方に、オリジナルデザインのダーツライブカードをプレゼントいたします。

※割引の不正な利用が確認された場合は失格処分とさせていただきます。

また、その場合の返金等是对应いたしかねます。

■指定席

ご希望のお客様には指定席(座席)を確保致します。

VIP席 3,000円/1名

A指定席(競技エリア側) 1,200円/1名

B指定席(物販エリア側) 1,000円/1名

【VIP席について】

魅力1:ゆったり広々座席

魅力2:スマホで注文、席までお届け

魅力3:飲食代金全て10%OFF!

お席からスマホで注文でき、列に並ぶことなくウェイターがお席までお届けします。

通常よりも広々としたお席をご用意し、飲食代金も全て10%OFFになります。

各座席、数に限りがございます。(先着順)

会場には自由席はございませんので予めご了承ください。

ゲーム内容・ルール

■イベント

①レベル別ダブルストーナメント(1月19日)

②スペシャルチャレンジマッチ(1月19日)

③サイドシュート:オープンシングルス(1月19日)

④トリオスチームメドレートーナメント(1月18日)

■ゲーム内容・ルール

①レベル別ダブルストーナメント

予選ラウンドロビン、決勝シングルイリミネーショントーナメント
いずれも 2 out of 3 Legs で、ゲームフォーマットは下記の表の通りとなります。

レベル	フォーマット	最大チーム数
Level MAX	701 - Cri - 701 (Open in / Master out)	32チーム (64名)
Level 9	701 - Cri - 701 (Open in / Open out)	64チーム (128名)
Level 8	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 7	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 6	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 5	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 4	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 3	501 - Cri - 501 (Open in / Open out)	128チーム (256名)
Level 2	301 - Cri - 301 (Open in / Open out)	64チーム (128名)
Level 1	301 - Cri - 301 (Open in / Open out)	32チーム (64名)

※予選ラウンドロビンを行い、各ロビンの上位2チームが決勝トーナメントに進出します。

※予選ラウンドロビンの順位は以下の優先順で決定します

- ①勝ち試合数 ②勝ちLeg数 ③負けLeg数 ④直接対決の結果
- ①～④で順位が決まらない場合、代表者によるコークで決定

先攻・後攻について

Leg1及びLeg3 はコークで先攻を決定します。コーク順はじゃんけんで決定してください。

Leg2 は Leg1 の負けチームが先攻となります。

その他

01ゲームで規定ラウンドを終えた時点で両チームともにフィニッシュしなかった場合、代表者によるコークで勝敗を決定します。コークの順番はそのLegと同様としてください。

クリケットで規定ラウンドを終えた場合、得点の高いチームの勝利となります。

同点の場合は代表者によるコークで勝敗を決定します。コークの順番はそのLegと同様としてください。

②スペシャルチャレンジマッチ

会場内「チャレンジマッチブース」にて、ゲストプレイヤー、ライブクイーンとのチャレンジマッチを開催します。

ゲームフォーマット: 301

ゲストプレイヤー: 林桃加選手・林雄太選手・星野光正選手 (50音順)

ライブクイーン:

参加費: ¥3,000

記念品: オリジナルダーツライブカード(数量限定: 無くなり次第配布終了)

※対戦できるゲストプレイヤー及びライブクイーンは、時間によって異なります。
詳しくは会場内掲示をご確認ください。

③サイドシュート: オープンシングルス
会場内「競技スペース」にて、当日エントリーのシングルストーナメントを開催します。
エントリー時のレーティングを基準にレベル分けを行います。

ゲームフォーマット: 501 - Cri - 501
301 - Cri - 301

入賞賞品: 記念メダル

参加費: 2,000円

※同日開催のダブルストーナメントで既に敗退した方、または当該トーナメントにエントリーしていない方のみ参加できます。

④トリオスチームメドレートーナメント
予選ラウンドロビン、決勝シングルイリミネーショントーナメント(いずれも 2 out of 3 Legs)

ゲームフォーマット: シングルス 501 - ダブルス Cri - トリオス 701

・各Legの出場選手について
Leg1に出場した選手はLeg2には出場できません。
不正の事実が確認された場合は即失格とさせていただきます。

※予選ラウンドロビンを行い、各ロビンの上位2チームが決勝トーナメントに進出します。

※予選ラウンドロビンの順位は以下の優先順で決定します

- ①勝ち試合数 ②勝ちLeg数 ③負けLeg数 ④直接対決の結果
- ①～④で順位が決まらない場合、代表者によるコークで決定

先攻・後攻について

Leg1及びLeg3 はコークで先攻を決定します。コーク順はじゃんけんで決定してください。
Leg2 は Leg1 の負けチームが先攻となります。

その他

01ゲームで規定ラウンドを終えた時点で両チームともにフィニッシュしなかった場合、代表者によるコークで勝敗を決定します。コークの順番はそのLegと同様としてください。

クリケットで規定ラウンドを終えた場合、得点の高いチームの勝利となります。

同点の場合は代表者によるコークで勝敗を決定します。コークの順番はそのLegと同様としてください。

■レーティング検証について

当日は予選ラウンドロビン終了後からレーティング検証を行います。

異議申し立てがあった場合、大会事務局が定めた検証を行い、その結果によって失格となる場合がございます

■その他

マシンの誤反応があった場合、両チームメンバーが確認の上で以下の通り対応いたします

- ・ダーツが刺さった状態の時:刺さった場所を優先して、スコアを修正してください
- ・ダーツがはじかれた時:反応を優先して、そのままゲームを続けてください

その他注意事項

■同意事項

・当日は大会の撮影を行います。大会運営事務局はそれらを商用目的に使用する権利を有します。

個人による大会の写真や映像などが公開された場合、大会運営事務局はその内容によって当該物の公開差し止めを要求する権利を有します。

・本大会への参加は個々の参加者への受諾・了承等の確認や金銭的保証なしに、これら大会運営事務局の権利に同意するものとみなします。

・試合の結果はインターネットのWebサイト等で公表いたします。参加者はこれに同意したものとします。

・トーナメント後半では試合間隔が短くなることが予想されますが、すべてコントロール側で試合進行を管理します。

■禁止事項

・会場内への飲食物の持ち込みは禁止です。

・決められた場所以外での喫煙は禁止です。

■注意事項

・会場内ではアルコール類の販売を行います。お車でお越しの方への販売は一切行いません。

・会場内で貴重品の紛失等があっても一切の責任を負いかねます。各自管理の徹底をお願いいたします。

・競技中や観戦中に大声をあげるなど、他の参加プレイヤーに対する妨害行為があった場合、また、ルール違反などトーナメント進行を妨害する行為があった場合には、失格処分の上で会場から退出していただく場合がございます。

・大会の運営に支障をきたすと判断されたプレイヤーもしくはチームは、失格処分とさせていただきます。

・注意事項及び禁止事項による失格処分について、いかなる理由でもエントリーフィーの返金は致しかねます。

■その他

- ・プレーヤー1人1人がマナーを守り、楽しくモラルのある大会作りにご協力をお願いします。
- ・DARTSLIVE OPEN 2025 OSAKAに関する決定権は、すべて主催者にあります。
- ・天災などやむを得ない事情により大会の開催取りやめなどの対応をする場合がございます。予めご了承ください。

■主催

テンフィールドズファクトリー株式会社

■協力

一般社団法人ダーツジャパン JAPAN LEAGUE
株式会社ハイブクリエーション
株式会社フレッチャ
株式会社ミニジューク岐阜

■後援

株式会社ダーツライブ
Darts Ch Television

■お問合せ先

大会事務局 テンフィールドズファクトリー株式会社
TEL 0120-705-800