



# DARTSLIVE OPEN 2026 MIYAGI

# DARTSLIVE OPEN 2026 MIYAGI

## 大会要項

### 1.お知らせ

#### ◆アプリのインストール◆



本大会は「DARTSLIVE SPORTS」アプリを使用したペーパーレストーナメントとなります。

事前にアプリのダウンロードとログインをお願いします。

#### ◆大会当日のチェックイン◆

シングルスは9:30まで、ダブルスは11:30までに会場でチェックインを行わない場合、試合に出場できなくなります。  
エントリーしたダーツライブカードを忘れずにご持参ください。

アプリはコチラからダウンロード



App Store



Google Play

### 2.大会概要

#### ■開催日時

2026年3月8日(日)

◆ダブルス 受付8:30~11:30 試合開始12:00~  
◆シングルス 受付8:30~9:30 試合開始10:00~

#### ■会場

サンフェスタ  
〒983-0001  
宮城県仙台市若林区卸町2丁目15-2

#### ■参加費

◆ダブルス 6,600円(ゲーム代込)/1名  
◆シングルス 2,200円(ゲーム代込)/1名

※ シングルスのみの参加はできません。ダブルスに参加されているプレイヤーが参加可能です。  
※ エントリー受付終了後にダーツライブカードのレーティングを自動抽出し、出場レベルが決定します。レーティングが算出されていないカードではご参加いただけません。  
※ エントリー状況によりダブルス・シングルスの各レベルの人数が変更になる場合がございます。

#### ■受付期間

2026年1月26日(月)~2026年2月15日(日)

※期間中であってもエントリーが定員になり次第、終了する場合がございます。

#### ■主 催

株式会社ハイブクリエーション

#### ■協 力

一般社団法人ダーツジャパン  
株式会社FLECHA  
株式会社ミニジューク岐阜  
テンフィールズファクトリー株式会社

#### ■後 援

株式会社ダーツライブ

#### ■ホームページ

<http://www.dartslive-open.jp/>

※内容は予告なく変更する場合がございます。最新情報は公式Xアカウントでご確認下さい。

#### ■お問い合わせ先

メール: dlo\_info@hivecreation.co.jp

電話: 090-5583-1658

(お電話での受付時間は平日12:00~18:00となります。)

公式Xアカウントで最新情報をGET→



### 3.エントリー枠

#### ■ ダブルス

レベル	チーム数	人数	ゲーム内容	開始時間
LEVEL MAX	20	40	701-S.CRICKET-501 ※701-Master Out ※501-セパブル/Double Out	12:00～  11:30までに 会場でチェックインを 行う必要があります。
LEVEL 6	40	80	701-S.CRICKET-701	
LEVEL 5	80	160	501-S.CRICKET-501	
LEVEL 4	80	160	501-S.CRICKET-501	
LEVEL 3	80	160	501-S.CRICKET-501	
LEVEL 2	80	160	501-S.CRICKET-501	
LEVEL 1	40	80	301-S.CRICKET-301	
合計	420	840		

※午前中に行われるU-18ダーツトーナメントの進行状況により、LEVEL MAXの開始時間が遅れる場合がございます。予めご了承ください。

#### ■ シングルス

レベル	チーム数	人数	ゲーム内容	開始時間
OPEN MAX	-	32	701-S.CRICKET-501 ※701-Master Out ※501-セパブル/Double Out	10:00～  9:30までに 会場でチェックインを 行なう必要があります。
OPEN 4	-	64	501-S.CRICKET-501	
OPEN 3	-	128	501-S.CRICKET-501	
OPEN 2	-	128	501-S.CRICKET-501	
OPEN 1	-	64	301-S.CRICKET-301	
合計	-	416		

■エントリー状況によりダブルス・シングルスの各レベルの人数が変更になる場合がございます。

■エントリー期間終了後、ダーツライブカードからレーティングを抽出し、チームレーティング、チーム内個人レーティングの高い順にレベル分けを行います。抽出されたレーティングが通常より低いと感じた場合は、サンドバッキング防止の為、お問い合わせください。  
エントリー期間終了までにカードのレーティングが出ていることを確認してください。  
※定員になり次第、エントリーは締め切ります。

■ダブルスLEVEL MAX及びシングルスOPEN MAXの3leg目はセパレートブル、Double Outルールになります。

公式Xアカウントで最新情報をGET→



## 4.大会ルール

### ■トーナメント方式

- ・ダブルスは予選がラウンドロビンとなり、上位2組が決勝トーナメント進出となります。  
決勝トーナメントとシングルス戦はシングルエリミネーションとなります。

### ■ラウンドロビン

- ・『①勝利試合数 ②勝ちleg数 ③負けleg数 ④直接対決の結果』の順にて順位を決定します。  
3チーム以上が同率となった場合は該当チームによるCOUNT-UP GAMEの得点で順位を決定します。

### ■規定ラウンド数

- ・301…10ラウンド
- ・501、701、S.CRICKET…15ラウンド

### ■先攻/後攻

- ・1leg目の先攻/後攻はセンターコークで決定します。DARTSLIVE2のコイントス機能にて先に投げるチーム、またはプレイヤーを決定します。真ん中に近い方が先攻となります。  
2leg目は1leg目の敗者が先攻となります。3leg目は1leg目と同様にセンターコークで決定します。

### ■勝敗ルール

- ・01-S.CRICKET-01のベストオブ3LEGとなり、2本先取で勝利となります。
- ・規定ラウンド内にGAMEが終了しなかった場合の勝敗は以下のルールで決定します。

#### 【01GAME】

残りの点数に関係なくセンターコークで決定します。  
先攻側が先に投げ、真ん中に近いほうが勝利となります。

#### 【STANDARD CRICKET GAME】

点数の高い側が勝利となります。  
点数が同じ場合はセンターコークで決定します。マーク数は関係ありません。  
先攻側が先に投げ、真ん中に近い方が勝利となります。

### ■ファースト/セカンド

- ・ダブルスの試合開始時にカードを入れる順番でファースト/セカンドに入れ替えることができます。  
入れ替えは試合開始時のみ有効で、LEGごとに入れ替えることはできません。

### ■誤反応

- ・ダーツボードに刺さっている箇所が得点となります。  
誤反応の場合は「REVERSE-A-ROUND」でスコアを修正してください。  
ダーツが刺さらずマシンが反応した場合は、反応した箇所の得点となります。

### ■試合中のトラブル

- ・試合中のマナー違反や不正、何らかのトラブルがあった場合は、試合を中断しスタッフをお呼びください。試合終了後の申し立てについては対応が困難になる場合がございます。

### ■サンドバッキング

- ・本トーナメントではダブルスの予選ラウンドロビンのみサンドバッキング制度を導入しております。(LEVEL MAXにはサンドバッキング制度はありません)  
参加者より指摘があったチームについてはレーティング検証を行います。  
予選ブロック全ゲームの平均が各レベルの最高チームレーティングに対して4ポイント以上高く出た場合は失格となります。  
※最高チームレーティングはエントリー状況により変動します。  
レーティング検証の結果、失格となった場合の異議申し立ては一切お受けできません。

公式Xアカウントで最新情報をGET→



## 5.大会注意事項

### ■注意事項

- ▼本トーナメントはオープントーナメントとなり、業務用ダーツマシン設置店舗であればどの店舗からでもエントリーが可能です。  
ホームショップを持たない方はWEBエントリーをご利用ください。  
大学・大学サークルからのエントリー希望の際もWEBエントリーをご利用ください。
- ▼本トーナメントのエントリーにはダーツライブカードが必要です。  
また大会当日はエントリーに使用したダーツライブカードが必要となりますので忘れずにご持参ください。  
※バーチャルカード、QRログインは使用できません。
- ▼大会当日は「DARTSLIVE SPORTS」アプリを使用します。  
事前にお持ちのスマートフォンにアプリをダウンロードしログインをお願いします。
- ▼エントリーの確定は、参加費のご入金確認後となります。
- ▼エントリー期間終了後のキャンセルについては、返金できません。
- ▼大会中は携帯電話をマナーモードにしてください。  
また、プレイの妨げになる様な行為もお止め下さい。
- ▼試合開始時の練習は1人1スロー(ダーツ3本)でお願いします。
- ▼試合を行っている隣の空き台での練習は禁止です。
- ▼本トーナメントプログラム以外の試合は行わないでください。
- ▼試合中のマシントラブルはお近くのスタッフまで声を掛けさせていただきますようお願いします。
- ▼応援は節度を持って行ってください。対戦相手に対する野次・暴言等があった場合は会場から退出していただく場合がございます。
- ▼喫煙は指定の場所でお願いします。
- ▼会場外からの飲食物の持ち込みは禁止とします。会場内には飲食ブースを設けておりますので、そちらをご利用下さい。
- ▼他者の肖像権を侵害、または侵害のおそれがある写真や動画の投稿はおやめください。
- ▼本トーナメント主催者は、会場内で写真やビデオ等を撮影し、またそれらメディアを個々の来場者への受諾・了承などの確認や金銭的な保証をなしに広告宣伝など商用目的に使用する権限を有します。
- ▼本トーナメント主催者は主観的な判断及び自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性のあるプレイヤーまたはチームを、本トーナメントから排除する権利を有します。  
その際、エントリーフィーやその他費用についてはお返しできません。
- ▼その他、参加者に迷惑をかけたりトーナメント進行の妨げになる行為があった場合は会場から退出していただく場合がございます。

円滑なトーナメント進行の為、ご理解とご協力をお願いいたします。

公式Xアカウントで最新情報をGET→



## ■サイドシート

**「超01ダーツ祭り」ダブルス**

参加費:2,000円(1チーム)

※当日エントリーとなり、参加費はエントリー時にお支払いいただきます。

ゲーム内容:501-501-501

※参加にはレーティングが出ているDARTSLIVEカードが必要となります。  
ダブルスの予選終了後の開催を予定しておりますが、進行状況により遅れる場合がございます。

## ■チャレンジマッチ

**「限定タンブラー付きチャレンジマッチ」**

参加費:3,000円

ゲストとの301チャレンジマッチ。

勝敗に関わらずチャレンジマッチ終了後に限定タンブラーをお渡しします。

※当日コントロールにて参加チケットを販売します。

※大会にエントリーしていない方は4,000円となります(1,000円分のドリンクチケット付き)。

## ■大抽選会

**「ドリンク&フード大抽選会」**

会場内で使用できるドリンク&amp;フードチケットご購入時についてくる応募券で豪華景品が当たる大抽選会にご参加いただけます。

当選発表は当日会場で行います。

景品の受け取りは当日限り有効となります。

## ■大会限定テーマ

**大会限定ダーツライブテーマ配布**

大会参加者には大会終了後に自動配信されます。

一般来場の方や大会にエントリーしたカード以外で取得したい方は、会場内に設置されている大会テーマ配信専用のダーツライブ2で手に入れることができます(1回500円)。

## ■大会進行アプリ

**「DARTSLIVE SPORTS」アプリ使用**

本大会ではサイドシートを含め、試合進行はアプリを使用します。

試合の呼び出しや結果などもアプリで確認することができます。

エントリーされた方は必ずインストールとログインをお願いします。



App Store Google Play

## ■座席について

**「店舗エントリー優先指定席」**

店舗エントリーの場合、エントリー順にてテーブル指定席をご用意します。

テーブル指定席は2階になる場合もございます。

テーブル指定席は**先着558席**となります。**「その他指定席」**

上記以外の参加者の方にはイス席をご用意します。

通路確保の為、イスの移動や向きの変更はご遠慮ください。

## ■JSD公認イベント

**「U-18ダーツトーナメント」**

参加資格:生年月日が2007年4月2日以降であること

参加費:無料

種目:シングルス 501-501-501

予選:ラウンドロビン

決勝:シングルエリミネーション

※詳細は別紙をご確認ください。

※DL0宮城との同時エントリーはできません。



エントリー/1月26日より

公式Xアカウントで最新情報をGET→



## 7-①.店舗エントリー方法

■エントリー開始

2026年 1月 26日（月）0:00開始

■エントリー締切

2026年 2月 15日（日）23:59まで

※エントリーが定員になりましたら締め切りとさせていただきますので  
お早めにFAXまたはメールをお願いします。

■店舗エントリー手順

申込用紙記入  
(参加者)

エントリー店舗にて『店舗エントリー用申込用紙(参加者様用)』を記入し、  
**エントリーフィーと一緒に店舗へ提出してください。**

申込用紙送付  
(店舗)

参加者から『店舗エントリー用申込用紙(参加者様用)』を  
受理した店舗は、『参加申込用紙(店舗様用)』に記入し、  
大会事務局にFAXまたは写真をメールでお送りください。

※『店舗エントリー用申込用紙(参加者様用)』は送付の必要はありません。  
店舗にて保管をお願いします。

フィーお支払い  
(店舗)

エントリー締切後、事務局よりエントリーフィーの請求書が届きます。  
記載された金額を指定口座にお振り込みください。

※エントリー期間終了後のキャンセルについては、返金できません。

# エントリー完了

### 【個人情報の取り扱いについて】

本申込フォームにてご提供いただいた個人情報につきましては、本競技大会の参加受付、ウェブサイトへの  
参加者のお名前の掲示、競技大会に関するご連絡、開催当日の大会運営、緊急時の連絡等大会運営の  
業務の範囲において使用します。また、本競技大会では、参加された方々の競技中の様子や上位入賞者の  
映像または写真撮影を予定しており、後日競技大会の紹介のために弊社ウェブサイトおよびSNS等に  
おいて、当該映像および写真を公開する場合があります。

その他弊社の個人情報の取り扱いに関する詳細は、弊社プライバシーポリシーをご確認ください。

URL:<https://hivecreation.co.jp/privacy.html>

## 7-②.WEBエントリー方法(大学・大学サークルからのエントリーもこちらです。)

### ■エントリー開始

2026年 1月 26日（月）0:00開始

### ■エントリー締切

2026年 2月 15日（日）23:59まで

※エントリーが定員になりましたら締め切りとさせていただきますので  
お早めにお申込みください。

### ■WEBエントリー手順

#### チケット購入

LivePocketより参加を希望するプログラムのチケットをご購入  
ください。

※購入の際に会員登録が必要になります。登録は無料です。



LivePocket

#### 参加者情報 入力

チケットご購入後、1営業日以内にLivePocket内のメッセージにて、  
エントリーフォームのURLをお送りしますので、参加者情報をご入力ください。

## エントリー完了

※エントリーフォームの入力内容について確認する場合がございます。

### 【個人情報の取り扱いについて】

本申込フォームにてご提供いただいた個人情報につきましては、本競技大会の参加受付、ウェブサイトへの  
参加者のお名前の掲示、競技大会に関するご連絡、開催当日の大会運営、緊急時の連絡等大会運営の  
業務の範囲において使用します。また、本競技大会では、参加された方々の競技中の様子や上位入賞者  
の映像または写真撮影を予定しており、後日競技大会の紹介のために弊社ウェブサイトおよびSNS等に  
おいて、当該映像および写真を公開する場合があります。

その他弊社の個人情報の取り扱いに関する詳細は、弊社プライバシーポリシーをご確認ください。

URL:<https://hivecreation.co.jp/privacy.html>

WEBエントリーはこちらから→

